



ПРЕЗЕНТАЦИЯ

**Игры,
направленные
на сближение детей
друг с другом**



*Первые детские впечатления накладывают
отпечаток на дальнейшую жизнь человека.
Ведь это начало
всех его будущих качеств и способностей.*

Зачатки взаимоотношения с другими людьми начинаются уже в дошкольном возрасте. Всё чаще ребенок оказывается среди своих сверстников уже с полутора лет, поэтому, чем быстрее и успешнее наладятся взаимоотношения между Ребенком и Окружением, в т.ч. другими Детьми, тем благоприятнее будет психическое развитие Ребенка.



От деятельности воспитателей зависят результаты воспитательно-образовательной работы в детском саду, ведь именно воспитатели находятся рядом с детьми, воспитатели создают детский коллектив, особенно в период адаптации.

В раннем возрасте дети еще не умеют играть друг с другом, т.к. они воспринимают других детей не как партнеров в игре, а как конкурентов, поэтому в детском коллективе необходимо создать такую обстановку, чтобы дети научились вместе играть, общаться с окружающими.

В таком случае, воспитатель должен использовать в своей практике игры, направленные не только на сближение детей друг с другом, на сближение с воспитателем, но и на снятие эмоционального напряжения.



*Считаю, что игра важна и незаменима
в развитии ребёнка...*

В том числе, и игры на сплочение и сближение детского коллектива. В современном детском обществе, в их игровом арсенале, порой такие игрушки, что можно и не удивляться тому, что наши дети не умеют играть друг с другом из-за жестокости и бесчеловечности окружающих игровых предметов.

**Важность игр на сплочение детского коллектива
сложно переоценить.**



**ЦЕЛЬ ТАКИХ ИГР
ЗАКЛЮЧАЕТСЯ
В СБЛИЖЕНИИ
ДЕТСКОГО
КОЛЛЕКТИВА**



ЗАДАЧИ ИГР НА СПЛОЧЕНИЕ ДЕТСКОГО КОЛЛЕКТИВА:

- Способствовать созданию спокойной, доверительной обстановки в группе;
- Обеспечить развитие социальной уверенности у дошкольников;
- Повысить самооценку детей, их уверенность в себе;
- Развивать умение чувствовать и понимать другого;
- Развивать любознательность, наблюдательность;
- Согласовывать свои действия с партнером по общению;
- Сосредотачиваться на зрительной и слуховой информации.



ИГРА «ВОТ Я КАКОЙ!»

(веселая и динамичная разминка)

Цели:

- ❖ повышение сплоченности группы;
- ❖ развивает навыки коммуникативного общения
- ❖ формирует осмысление своего внутреннего «Я».

Ход игры:

Игроки встают в круг. Воспитатель даёт задание: каждый ребенок, по очереди, должен громко и чётко назвать своё имя и одно из качеств человека, присущее данному игроку, которое начинается на ту же букву, что и имя. Например, «Дмитрий – добрый», «Ольга – обаятельная», «Сергей – самоуверенный» и т.д.



УПРАЖНЕНИЕ «ЛИПУЧКИ»

(веселая и динамичная разминка)

Цели:

- ❖ повышение сплоченности группы;
- ❖ участники обучаются быстро ориентироваться в ситуации, устанавливать контакт, вступать во взаимодействие;
- ❖ разминка снимает межличностные барьеры.

Время: 10 минут.

Ход игры:

В открытом пространстве группа двигается. По команде воспитателя дети становятся сначала по двое, затем по трое и т.д. Задание усложняется. Объединяться участники могут руками, ногами, головами, любыми частями тела. В конце игры воспитатель может разбить группу пополам (на три части и т.д.), предложив объединиться половинкам, и оставить группу в таком составе (но не в таком виде) для следующего упражнения.

То есть воспитатель может использовать данную разминку как весьма необычное средство для разбиения группы для дальнейшей командной работы.



«КТО ТЕБЯ ПОЗВАЛ, УГАДАЙ!»

Цели:

- ❖ развитие чувствования детьми друг друга,
- ❖ дифференцировка слухового восприятия, соотнесение человека и его звукового образа,
- ❖ развитие эмпатии.

Ход игры:

Дети, каждый по очереди, становятся в конец комнаты и закрывают глаза – водят.

Два человека из группы по очереди зовут водящего по имени.

Задача водящего – отгадать, догадаться, кто его позвал.

Если дети хорошо знают друг друга, можно усложнить задание, предложить задание, предложив игрокам изменить голос.



«ПАРОВОЗИК»

Цели:

- ❖ сплочение группы;
- ❖ создание положительного эмоционального фона;
- ❖ развитие произвольного контроля, умения подчиняться правилам других.

Ход игры

Дети строятся друг за другом, держась за плечи.
«Паровозик» везет «вагончик», преодолевая различные препятствия.



УПРАЖНЕНИЕ "МЫ ПОХОЖИ?"

Цели:

- ❖ знакомство участников друг с другом,
- ❖ повышение доверия друг к другу.

ХОД ИГРЫ

1 ВАРИАНТ. Вначале дети говорят друг другу по 2 фразы, начинающиеся со слов:

- Ты похож на меня тем, что...
- Я отличаюсь от тебя тем, что...

2 ВАРИАНТ: в парах 4 минуты вести разговор на тему "Чем мы похожи"; затем 4 минуты - на тему "Чем мы отличаемся". По окончании проводится обсуждение, обращается внимание на то, что было легко и что было трудно делать, какие были открытия.

В итоге делается вывод о том, что все мы, в сущности, похожи и в то же время разные, но мы имеем право на эти отличия, и никто не может нас заставить быть другими.



"ТАИНСТВЕННЫЙ ОСТРОВ"

Цель:

❖ Помогает находить истинные и ложные, ближние и дальние ценности в нашей жизни.

ХОД ИГРЫ

Подготовительный этап: подготовьте два-три листа ватманской бумаги, краски, кисточки, карандаши.

- *Суть игры:* дети должны выполнить следующее задание: представьте себе, что вы попали на необитаемый остров. Только не пугайтесь, ведь с вами волшебные краски. Всё (повторяю и подчеркиваю), всё, что вы нарисуете этими красками, сразу становится реальностью: еда, одежда и пр. Итак, выбирайте свою часть острова — и за дело.
- Это игра с элементами диагностики. В ходе ее сразу выделяются малые группы (как правило, они совместно выбирают части острова); лидеры, которые руководят тем, что, как и где рисовать "на острове", и непринятые, которым или не нашлось места на острове, или они сами предпочитают не втягиваться в общую деятельность.
- *Задание для наблюдающего:* обратите внимание на реплики, которыми обмениваются участники, — приказы, просьбы, предложения? Выясните, что рисуют спасенные. Дома? Прекрасно! Дороги, машины — тоже неплохо... А есть ли на вашем острове театр? Библиотека? Школа, наконец? Выбор тех или иных предметов характеризует систему ценностей участников игры.



«ЗАКОЛДОВАННАЯ ТРОПИНКА»

Цель :

- ❖ развитие умения работать в команде, оказывать поддержку товарищам.

ХОД ИГРЫ

1. Один из детей - ведущий, он показывает остальным участникам, как пройти по тропинке через заколдованный лес. Дети должны в точности повторить его маршрут.
2. Тот из детей, кто сбился с пути, превращается в «елочку». Задача команды - спасти его, расколдовать. Для этого необходимо сказать ему что-то приятное, обнять, погладить.



Игра
в жизни ребенка играет большую роль,
поэтому все чаще рекомендуется
использовать в воспитательных и
образовательных целях ИГРУ.

Игры, направленные на сплочение детей друг с другом, способствуют созданию благоприятной психологической атмосферы.

Благодаря их проведению, дети, несмотря на их возраст, обучаются доверять и поддерживать друг друга, разрешать поставленные задачи всей группой, а не индивидуально.

У детей формируются навыки сотрудничества и взаимодействия.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

